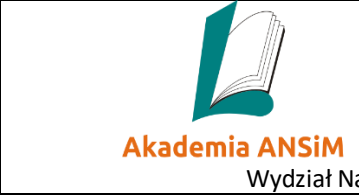


I. OGÓLNE INFORMACJE PODSTAWOWE O PRZEDMIOCIE (MODULE)	
--	--

Cyfryzacja i gospodarka elektroniczna w MŚP

Nazwa jednostki organizacyjnej prowadzącej kierunek:



Akademia Nauk Stosowanych

Akademia Nauk Stosowanych
Nauk Społecznych

Nazwa kierunku studiów, poziom kształcenia:

Zarządzanie - studia I stopnia

<p>Profil kształcenia:</p>

PRAKTYCZNY

Nazwa specjalności:

Zarządzanie małymi i średnimi przedsiębiorstwami

Rodzaj modułu kształcenia: (wskazać właściwe)

Specjalnościowy /do wyboru/ powiązany z praktycznym przygotowaniem zawodowym
--

Rok / Semestr:

11/4

Osoba koordynująca przedmiot:	
--------------------------------------	--

Mgr Mirosław Bernat

Wymagania wstępne (wynikające z następstwa przedmiotów):

Wiedza na temat systemów informatycznych w zarządzaniu. Umiejętność posługiwania się komputerem, wyszukiwarkami internetowymi. Umiejętność pracy w grupie.

II. FORMY ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH ORAZ WYMIAR GODZIN

	Wykład	Ćwiczenia	Konwersatorium	Laboratorium	Warsztaty	Seminarium	Praktyki	Suma godzin
Studia stacjonarne								
Studia niestacjonarne			10					75

III. METODY REALIZACJI ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH

Formy zajęć	Metody dydaktyczne
Konwersatorium	Pogadanka, prezentacja multimedialna, praca w małych grupach, studium przypadku wykonanie zadania praktycznego, projekt.

IV. PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ
Z ODNIESIEM DO EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA KIERUNKU I OBSZARÓW

Lp.	Opis przedmiotowych efektów uczenia się	Odniesienie do efektu kierunkowego
Wiedza:		
P_W01	Zna i rozumie w zaawansowany sposób pojęcia związane z systemami informatycznymi.	Z1P_W01 Z1P_W03 Z1P_W09
P_W02	Zna i rozumie w zaawansowany sposób modele biznesowe w gospodarce elektronicznej.	Z1P_W01 Z1P_W03 Z1P_W09
Umiejętności:		
P_U01	Potrafi wskazać zastosowanie zintegrowanych systemów informatycznych.	Z1P_U01 Z1P_U04 Z1P_U06 Z1P_U09
P_U02	Potrafi wskazać prawne aspekty wykorzystania systemów informatycznych.	Z1P_U01 Z1P_U04 Z1P_U06 Z1P_U09

Kompetencje społeczne	
-----------------------	--

P_K01	Jest gotów do działania w sposób przedsiębiorczy uwzględniając uwarunkowania ekonomiczne i prawne dla rozwoju gospodarki elektronicznej		Z1P_K05	
V. TREŚCI KSZTAŁCENIA				
Lp.	Konwersatorium:			Odniesienie do przedmiotowych efektów uczenia się
T1	Rola i znaczenie informacji, pojęcie społeczeństwa informacyjnego, formaty i elektroniczna wymiana danych.			P_W01, P_W02 P_K01
T2	Podstawowe cechy, normy i standardy gospodarki elektronicznej.			P_W01, P_K01
T3	Sekwencja pojęć: e-Gospodarka -> e-Biznes. Kategorie e-Biznesu: B2C, B2B, B2A, C2C, C2B, C2A.			P_W01, P_W02 P_K01
T4	Rozwiązania informatyczne e-Państwa (e-Administracja, e-Sądy). Informatyczne platformy wspierające biznes elektroniczny. Elektroniczny podpis.			P_W01, P_W02 P_K01
T5	Modele biznesowe w gospodarce elektronicznej oraz systemy zarządzania relacjami z klientami.			P_W01, P_W02 P_K01
T6	Zintegrowane systemy informatyczne wsparcia procesów elektronicznej gospodarki: ERP, CRM, WMS, SCM, BI.			P_W01, P_U01 P_K01
T7	Bezpieczeństwo danych oraz uwarunkowania prawne funkcjonowania gospodarki elektronicznej: ochrona danych osobowych, GODO, prawo autorskie.			P_W01, P_U01 P_U02, P_K01
T8	Nowoczesne technologie i przyszłość gospodarki elektronicznej. Metody sztucznej inteligencji, chmura obliczeniowa, technologie mobilne.			P_W01, P_W02 P_U01, P_U02 P_K01
VI. METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ				
Efekty uczenia się	Metoda weryfikacji			Forma zajęć, w ramach której weryfikowany jest EU
Wiedza:				
P_W01	egzamin pisemny			T1, T2, T3, T4, T5, T6, T7, T8
P_W02	egzamin pisemny			T1, T3, T4, T5, T6, T8
Umiejętności:				
P_U01	egzamin pisemny			T7, T8
P_U02	egzamin pisemny			T7, T8
Kompetencje społeczne:				
P_K01	obserwacja w czasie dyskusji			T1, T2, T3, T4, T5, T6, T7, T8
VII. KRYTERIA OCENY OSIĄGNIĘTYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ				
Efekty uczenia się	Ocena niedostateczna Student nie zna, nie rozumie, nie potrafi, nie jest gotów:	Zakres ocen 3,0-3,5 Student zna, rozumie, potrafi, jest gotów	Zakres ocen 4,0-4,5 Student zna, rozumie, potrafi, jest gotów	Ocena bardzo dobra Student zna, rozumie, potrafi, jest gotów
Dla każdego z efektów uczenia się określonego dla modułu w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji	Student uzyskuje poniżej 50% max. liczby punktów dla danego efektu	Student uzyskuje od 51 do 60% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 3 oraz Student uzyskuje od 61 do 70% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 3,5	Student uzyskuje od 71 do 80% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 4 oraz Student uzyskuje od 81 do 90% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 4,5	Student uzyskuje powyżej 91% max. liczby punktów dla danego efektu
VIII. NAKŁAD PRACY STUDENTA – WYMIAR GODZIN I BILANS PUNKTÓW ECTS				
Rodzaj aktywności ECTS			Obciążenie studenta	
			Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne

Udział w zajęciach dydaktycznych (wykłady, ćwiczenia, konwersatoria, projekt, laboratoria, warsztaty, seminaria)		10
Samodzielne przygotowanie się do zajęć dydaktycznych		35
Przygotowanie się do zaliczenia zajęć dydaktycznych		30
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (25h = 1 ECTS) SUMA godzin/ECTS		75/3,0
Obciążenie studenta w ramach zajęć w bezpośrednim kontakcie z nauczycielem		10/0,4
Obciążenie studenta w ramach zajęć związanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym		75/3,0
Obciążenie studenta w ramach zajęć do wyboru		75/3,0

IX. LITERATURA PRZEDMIOTU ORAZ INNE MATERIAŁY DYDAKTYCZNE

Literatura podstawowa przedmiotu:

Bekas R. [i 82 pozostałych], Dutko M. (red.), Biblia e-biznesu 3.0, Gliwice 2022

Czubasiewicz H., Sukces organizacji w warunkach gospodarki cyfrowej : zarządzanie zasobami ludzkimi, Gdańsk 2020

Literatura uzupełniająca przedmiotu:

Januła E., Truś T., Gospodarka elektroniczna, Wyd. Difin, Warszawa 2010.

Kisielnicki J., MIS systemy informatyczne zarządzania. Wyd. Placet, Warszawa 2009.

Inne materiały dydaktyczne:

<http://e-fakty.pl> (na stronach e-fakty.pl dostępne są coroczne raporty ILiM na temat Elektronicznej Gospodarki w Polsce)

<http://www.egospodarka.pl>

<http://www.web.gov.pl>